HW2 2D 2D橫向卷軸 評分表

姓名：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 姓名：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

學號：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 學號：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

扣分項目(每少一項扣10%)

* 未於2020/4/26，23:59前上傳，遟交天數\_\_\_\_X 10%
* 未將繳交項目依壓縮並命名為 HW2\_組別\_Ver# \_\_\_\_\_\_\_\_\_
  + 未繳交整個專案的壓縮檔\_\_\_\_\_\_\_\_\_
  + 未將Demo資料放入資料夾 \_\_\_\_\_\_\_\_\_
    - 未交影片(2分鐘以內)\_\_\_\_
    - 未交說明文件(\*.docx或\*.pdf或\*.pptx格式)\_\_\_\_
      * 未交Screenshot 3張\_\_\_\_X 10%
    - 未繳交執行檔資料夾\_\_\_\_
    - 可執行程式及相關需求檔案\_\_\_\_

基本項目(60%)：

* 3種以上的2D物理(10%) \_\_\_\_\_\_\_\_\_
* 2種以上的2D動畫(10%) \_\_\_\_\_\_\_\_\_
* 單存讀檔功能，分數or遊玩紀錄(10%) \_\_\_\_\_\_\_\_\_
* 使用UI切換按鍵功能(10%) \_\_\_\_\_\_\_\_\_
* 讀取AssetBundle檔替換遊戲中素材(10%) \_\_\_\_\_\_\_\_\_
* 5種以上的Shader特效(10%) \_\_\_\_\_\_\_\_\_

進階與加分項目：

* 遊戲性(每個5%, 最多10%)
  + 劇情\_\_\_\_\_\_\_\_(需說明)
  + AI\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(需說明)
  + 時間限制機制（如時間到,則game over,或越快完成可以計算分數）\_\_\_\_\_\_\_\_\_(需說明)
  + 其他\_\_\_\_\_\_\_(需說明)
* 進階操作介面(華麗的GUI、虛擬搖桿、圖片按鈕)(10%) \_\_\_\_\_\_\_\_\_
* 其他創意or 厲害技術(每個3~5%,沒有上限)(自行填寫)
  + \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
  + \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
  + \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
  + \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
  + …